



CRIATIVIDADE // ESTRATÉGIA // TECNOLOGIA

LUCAS TAGUCHI

DESIGN GRÁFICO

UX/UI DESIGN

VIDEOMAKER

IA GENERATIVA

/ SOBRE MIM

Designer Gráfico com **15 anos de experiência** e 6 anos em UX Design e Videomaker.

Atualmente na **Serasa Experian**: criação visual, edição de vídeo e social media. Pioneiro na aplicação de IA Generativa em fluxos criativos — combinando direção criativa com os melhores modelos e ecossistemas do mercado atual.

CRIATIVO · ESTRATÉGICO · COLABORATIVO · AUTODIDATA

15

ANOS DE DESIGN

6

ANOS UX & VÍDEO

3+

ANOS IA GENERATIVA

EMAIL

lucastaguchiforini@gmail.com

INSTAGRAM

@taguchidesign

TELEFONE

+55 (31) 98304-0185

BEHANCE

behance.net/lucastaguchi

01

IA GENERATIVA

ECOSSISTEMAS · PROMPTS · MULTIMODAL

Domínio prático de ecossistemas de IA generativa, com foco em direção criativa, estrutura de prompts, refinamento de outputs e aplicação multimodal em projetos reais.

> Prompt Design

> Direção Criativa

> Refino de Output

> Consistência Visual

> Fluxos Multimodais

> Benchmark & Pesquisa

ECOSSISTEMA — MODELOS & FERRAMENTAS

● TEXTO, DOCS, PDF & SLIDES

04

● Claude Opus 4.8

Anthropic

Níveis high & max · thinking on/off conforme prompt, contexto e output

● Claude Sonnet 4.6

Anthropic

Níveis high & max · thinking on/off conforme prompt, contexto e output

● ChatGPT 5.5

OpenAI

Níveis high & max · conforme prompt, contexto e output

● Gemini 3.5 Flash & Flash-lite

Google

Modelo dedicado a texto

● PLATAFORMAS

03

● Higgsfield

Interface

Interface para projetos longos (premium)

● Dreamina

ByteDance

Novidade com Seedance 2.0

● Magnific

Freepik

Canvas generativo (antiga Freepik)

● ASSETS 3D

01

● MeshyAI

3D

Assets 3D generativos e animações

● IMAGEM & VÍDEO

05

● ChatGPT Image 2

OpenAI

Layouts e renderização de texto

● FLUX.2

Black Forest

Edição contextual e realismo

● VEO 3.1 & Omni

Google

Geração e edição de vídeo

● Kling 3.0

Kling AI

VFX e precisão rápida

● Seedance 2.0 4K

ByteDance

Realismo, coreografia, lipsync, vídeos longos, multishots, CGI & VFX

● VIBE-CODE

03

● Claude Opus 4.8

Anthropic

Níveis high & max · thinking on/off

● Mythos5 & Fable5

Anthropic

Janela de 24h antes do lock do modelo

● GLM 5.2

Z(ai)

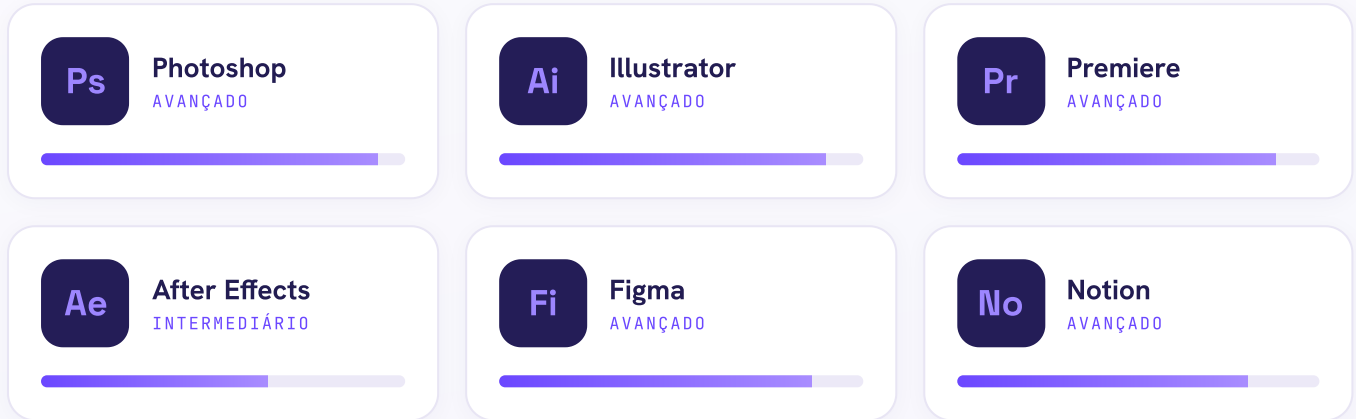
Modelo gratuito mais avançado

02

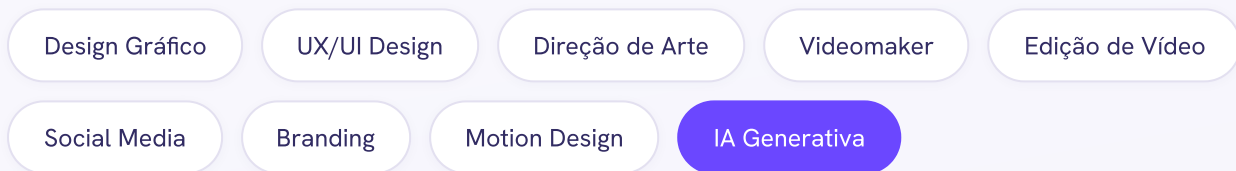
STACK & HABILIDADES

SOFTWARE • FERRAMENTAS • COMPETÊNCIAS

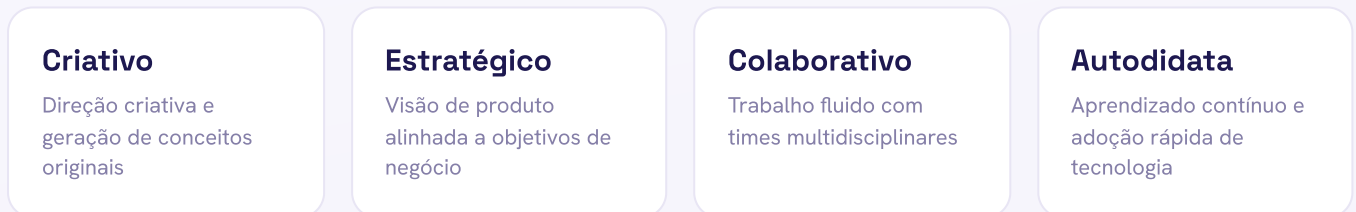
HABILIDADES TÉCNICAS - SOFTWARE



ÁREAS DE ATUAÇÃO



COMPETÊNCIAS



03

JORNADA PROFISSIONAL

LINHA DO TEMPO · EXPERIÊNCIA · EVOLUÇÃO

2022 — ATUAL

Serasa Experian

Designer Gráfico · Editor de Vídeo · Social Media

2021 — 2022

Thalita Lima

Designer Gráfico · Consultoria

2021

Marmita Fitness

Designer Gráfico

2020 — 2021

Eagle Academy

Diretor de Arte · Agência de Marketing

2019 — 2020

AGC

Diretor de Arte · Agência de Marketing

2018 — 2019

FUNDEP

Designer Gráfico · Fundação de Pesquisa

2017 — 2018

Fábrica Criativa

Designer Gráfico · Agência de Shows

2016 — 2017

Lancopy / Vapt

Designer · Atendente · Gráfica

2015 — 2016

AR7

Diretor de Arte · Agência Esportiva

CONQUISTAS & DESTAQUES

- 2014** 2º lugar — Concurso de Tecnologia e Saúde
- 2015** 2º lugar — Startup Weekend BH · Sebrae
- 2015** Palestra sobre Startups — Feira do Empreendedor
- 2016** XFactor Brasil — chegada à 3ª etapa
- 2017** Mobile Game — participação gráfica iOS & Android
- 2018** Menção Honrosa — Startup Weekend Lagoa Santa · Google

FORMAÇÃO

EFG

2015

Ensino Médio · Completo

Univ. FUMEC

2016–2018

Faculdade · Incompleto

Startup Weekend

2015–2018

Externo · Completo

DISPONÍVEL PARA PROJETOS

Vamos criar algo memorável juntos.

lucastaguchifiorini@gmail.com